Site web & jeux sérieux destiné aux aidants de patients souffrant de la Maladie d'Alzheimer ou d'une pathologie associée pour informer, aider

www.aidant-et-eve.fr

Cognition Behaviour Technology

GROUPE GENIOUS

Développement du site

Focus groupe & Pilote 1

Prochaine étapes

Développement du site

Focus groupe & Pilote 1

Prochaine étapes

Kick off meeting 01/03/2016

Rencontre des partenaires. (association IA & Société Genious)

Rencontre des publics:

2 focus groupes sont prévus avec les aidants participants aux ateliers mémoire, le premier avant la fin mars et le deuxième le 6 avril pour préciser les attentes

Spécifications des besoins et développement:

développer pour le pilote 1, 3 pièces du serious game. L'équipe de cliniciens doit fournir à Genious les pièces sélectionnées.

développer l'espace virtuel d'interaction (blog). Celui-ci doit comprendre :

un système d'aide utilisant Google pour faciliter l'accès aux informations

Un blog où les aidants qui se seraient inscrits pourraient échanger entre eux

Pilote local:

Le pilote n°1 sera réalisé à partir du 1er octobre sur la ville de Nice.(CMRR)

Cycle 1 / Le Serious Game

Conception et rédaction du Game Design du Serious Game :

- Définition et illustration du concept.
- But et structure du jeu.
- Rédaction d’un scénario d’utilisation du jeu pour accéder à la bibliothèque.
- Rédaction du Game Play : règles du jeu, navigation, jauges et scoring.
- Définition de la charte graphique du jeu.

Conception et réalisation du Serious Game (Pilote 1) :

- Rédaction du story board des 3 premières pièces du jeu d’après les contenus envoyé par IA (Cuisine, Extérieur, Bibliothèque).
- Développement des 3 premières pièces du jeu.
- Mise à jour en fonction des remarques formulées lors des rencontres organisées par IA.

Cycle 1 / Le Serious Game

Le Site :

- Définition de la charte graphique et du logo.
- Réalisation du site.

Le Forum :

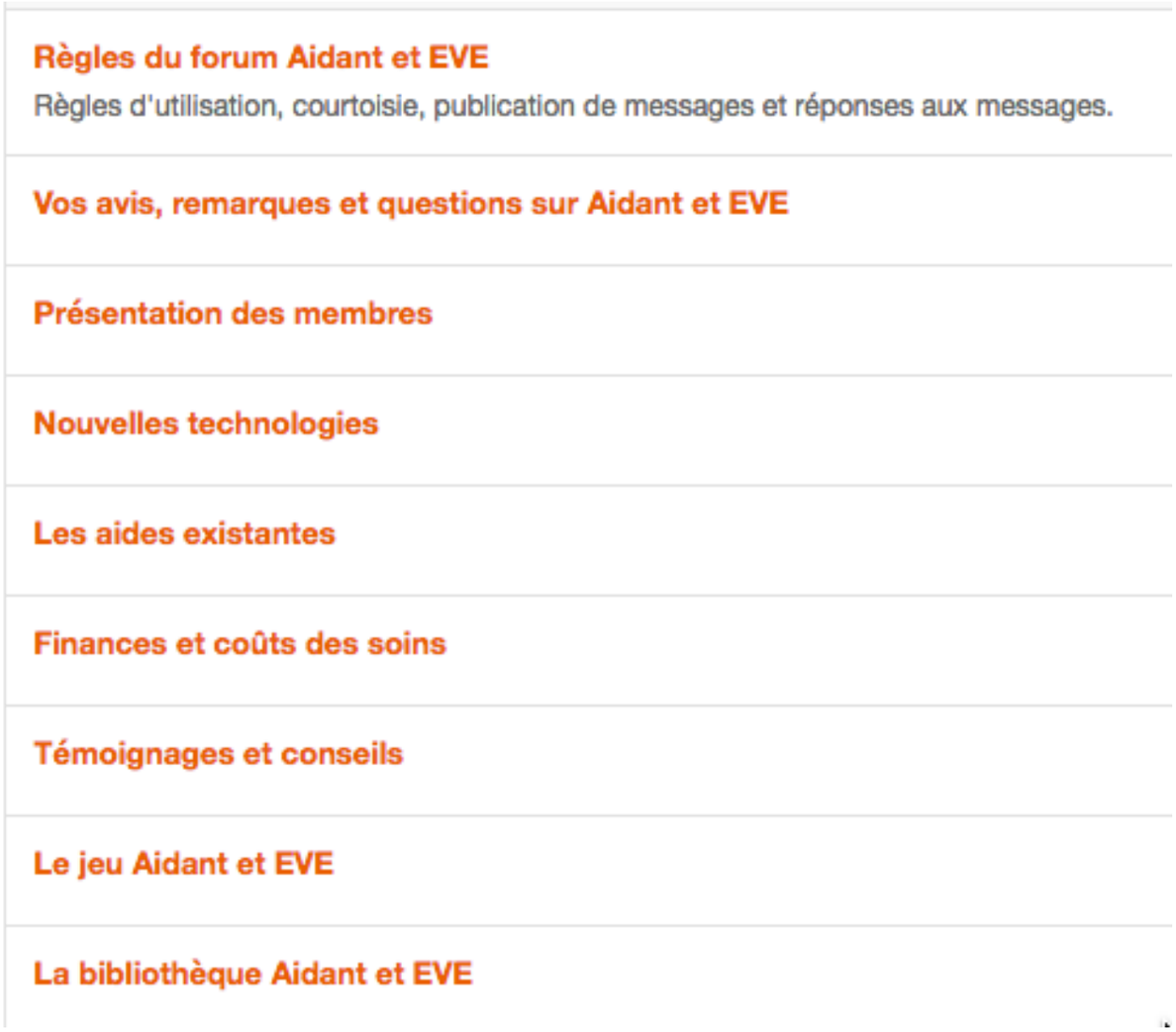
- Définition des rôles des intervenants dans le forum (Administrateur/modérateur, rédacteurs).
- Développement du forum.
- Mise à jour en fonction des remarques formulées lors des rencontres organisées par IA.

La Bibliothèque :

- Conception et réalisation de la bibliothèque en lien avec le jeu.
- Mise en forme des contenus fournis par l'IA.
- Mise en place des contenus
- Mise à jour en fonction des remarques formulées lors des rencontres organisées par IA.

Site web & jeux sérieux destiné aux aidants de patients souffrant de la Maladie d'Alzheimer ou d'une pathologie associée pour informer, aider

Un forum d'échanges d'expériences et de conseils entre aidants



Ce lieu vous appartient, n'hesitez pas à laisser vos témoignages, à partager vos truc et astuces ou à poser des questions.
Pour commencer veuillez vous **connecter** ou **inscrire** si vous n'avez pas encore de compte

Aidant & EVE

21 septembre 2016 à 7 h 55 min

Phil Robert

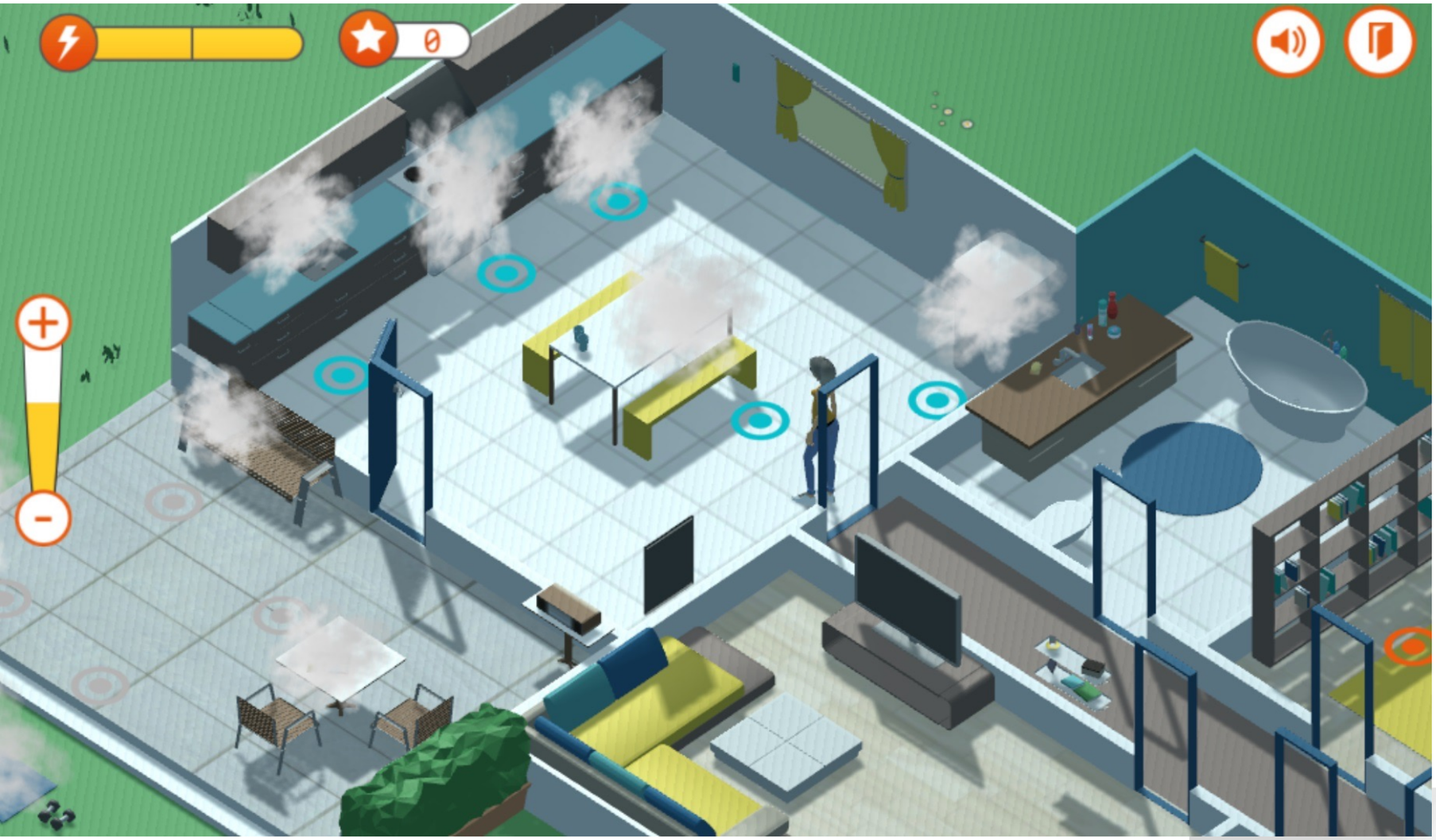
Participant

Aujourd'hui premiere presentation du site à la Fondation Noisiez

Je m'appelle Philippe Robert et je participe à l'équipe qui à travaillé à la réalisation de cette premiere version du site. Ne pas hesiter à nous contacter pour l'améliorer

N'hesitez pas également à regarder la liste des membres inscrits

Un serious game avec des mises en situation

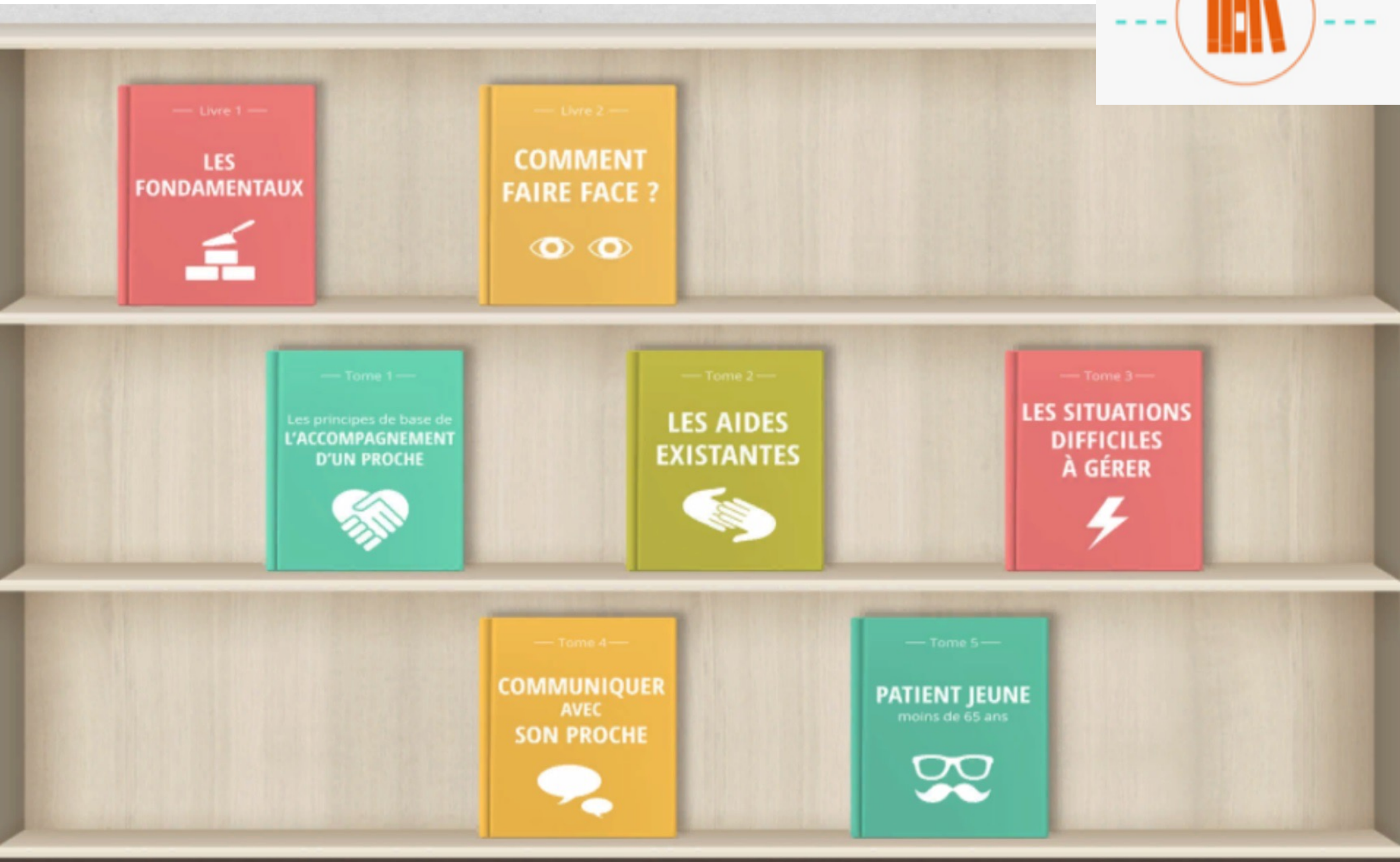


Aidant & EVE

0
Votre proche s'ennuie et vous tourne autour quand vous êtes dans la cuisine.
Que faites-vous ?
Je lui propose de s'asseoir dans la cuisine et lui propose un verre d'eau.
Je lui demande de retourner dans le salon pour regarder la TV le temps que je finisse de préparer le repas.
J'en profite pour lui demander d'éplucher les légumes avec moi.

Aidant & EVE

Une bibliothèque regroupant toutes les informations utiles et les conseils



Une bibliothèque regroupant toutes les informations utiles et les conseils

C'est quoi un « aidant » ?

Etre aidant c'est :

- Le plus souvent le conjoint, l' « aidant principal ».
- Assurer plus de 90% du soutien et des soins (environ 60h par semaine).
- Avoir une vie personnelle altérée (absence de loisirs).
- Etre socialement isolé.
- Avoir une santé menacée (détresse psychologique, anxiété, dépression…).
- Ressentir différentes émotions difficile à gérer : injustice, colère, désarroi, déni, angoisse, épuisement, tristesse, impuissance, solitude, puis finalement l'acceptation…

Que faire ?

- Partagez vos émotions et vos sentiments (proches, amis, bénévole d'une association, médecin ou psychologue…).

Aidant & EVE

www.aidant-et-eve.fr

Ouverture du site le 1er octobre 2016

Développement du site

Focus groupe & Pilote 1

Prochaine étapes

Aidant & EVE

Focus groupe du 20/10/2016

PROPOSITION DU PROJET A LA MUTUALITE FRANCAISE

Animateurs : J. Brousse
Participants : A Auriglia (Directrice)

1) Présentation du serious game

Manque de clarté dans le scénario (l'avatar vit avec le proche malade ou non ?)

Il y a trop de mini-jeux, on doit y revenir trop régulièrement (on se « fatigue » trop vite).

2) Présentation du site Internet

Les aidants de proche en EHPAD ne sont plus dans les problématiques évoquées dans le jeu ou la bibliothèque.

Nécessité d'ajouter des fiches sur des thèmes touchant les stades sévères.

Aidant & EVE

rencontre du 04/11/2016

PROPOSITION DU PROJET A FRANCE ALZHEIMER 06

Animateurs : J. Brousse
Participants : N. Auffret (Directrice)

1) Présentation du serious game

Manque d'explication dans le jeu. Jeu non intuitif. Ajouter des consignes.

2) Présentation du site Internet

Le contenu de la bibliothèque est intéressant. Le fait que le joueur puisse imprimer la fiche plait.

Mme Auffret ne pense pas que les aidants naturels iront sur le forum. La plupart ne sont pas expert dans l'utilisation des outils informatiques.

Rencontre des aidants familiaux

Accueil de jour Fondation Noisiez

Améliorations proposées par les aidants

Ajouter dans le feedback de l'avatar « qu'il faut tenir compte du GIR ».

Proposer 2 profils, en même temps qu'on choisit l'avatar : profil n°1 = mon proche vit seul à domicile / profil n°2 = mon proche vit avec moi.

Réaliser les vidéos qui sont proposées dans les feedbacks et les mettre en ligne.

Le jeu n'est pas assez amusant/fun, il faudrait qu'il soit plus humoristique, à la limite même prendre le contre coup et répondre les pires réponses et voir ce qu'il se produit. Il manque également un attrait, qu'est-ce que je gagne (vidéo ? pièce de puzzle ? accessoires pour mon avatar ?).

Le téléchargement du jeu se fait automatiquement pour Windows (propose pas pour Mac). Par ailleurs, il n'est pas possible de télécharger le jeu sur un Ipad.

lorsque le joueur est dans la cuisine, qu'il répond à une QCM et que le feedback le renvoie à consulter une fiche de la bibliothèque, il s'attend à tomber directement sur l'information qu'il cherche. Or, dans l'état actuel du jeu, il arrive au menu général de la bibliothèque. A modifier pour la V2.

le retour au mode « jeu » après avoir consulté la bibliothèque n'est vraiment pas intuitif. Revoir cet aspect.

De même, le raccourci du jeu lors de son téléchargement n'est pas intuitif. Proposer qu'il s'enregistre directement sur le bureau.

Bibliothèque

Ajouter du contenu sur les questions financières

Ajouter du contenu sur les risques pour la personne malade aux stades sévères

Ajouter du contenu dans « comment faire face », sur « quelles sont les meilleurs conditions pour proposer une activité (à faire/ ne pas faire).

Réflexion sur le forum

Les aidants de la fondation Noisiez sont familiers des nouvelles technologies (haut NSC).

Ils pensent qu'ils iront sur le forum et qu'ils répondront aux questions de la « communauté », qu'ils proposeront leurs conseils.

0141 404 0231

Search: Site

ALLIANCE
HEALTH AND SOCIAL CARE
ALLIANCE SCOTLAND
people at the centre

Our vision is for a Scotland where people who are **disabled** or living with **long term conditions** and unpaid carers have a strong voice and enjoy **their right to live well**

WHO WE ARE | WHAT WE DO | GET INVOLVED | RESOURCES | NEWS AND EVENTS | CONTACT

Highlights

Creative Competition winners announced »

Become an ALLIANCE member

ALLIANCE Films

The ALLIANCE is committed to helping the third sector become a major contributor in Digital Health and Care (DHC) innovation.

More on YouTube »

Latest News

09/12/16
NHS Health Scotland publish new

08/12/16
Become part of the PB Scotland

08/12/16
Case studies show impact of

Digital Health and Care

The ALLIANCE: Bringing people into the heart of Digital Health and Care (DHC) and facilitating third sector DHC innovation

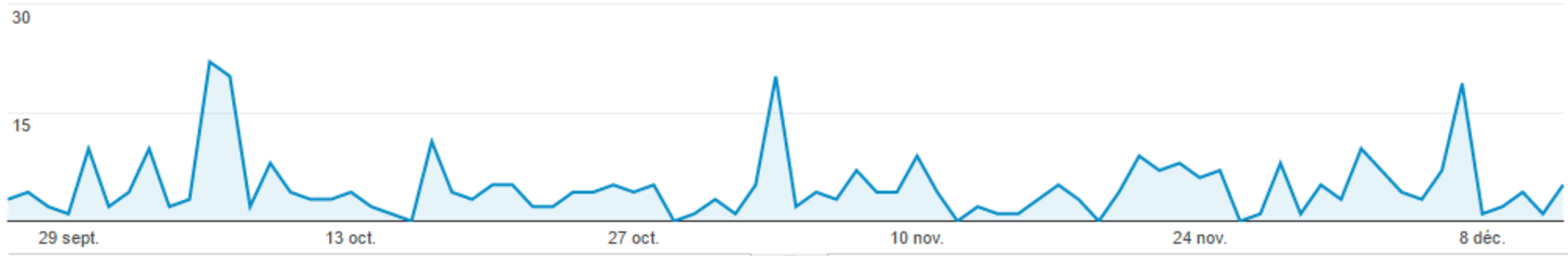
Get Involved
Discover how YOU can help shape DHC

Innovate
Create and develop third sector DHC

News and Events
Find out what's on

Visites sur le site

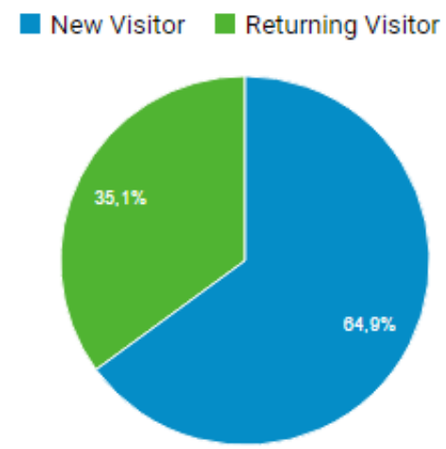
octobre-novembre-décembre 2016



Sessions	Utilisateurs	Pages vues
368	248	1 335

Pages/session	Durée moyenne des sessions	Taux de rebond
3,63	00:05:44	38,32 %

% nouvelles sessions
64,67 %



Données démographiques
Langue
Pays
Ville
Système
Navigateur

	Ville	Sessions	% Sessions
1.	Nice	63	17,12 %
2.	Paris	52	14,13 %
3.	Torcy	37	10,05 %
4.	Montpellier	33	8,97 %
5.	(not set)	22	5,98 %

Visites sur le site

octobre-novembre-décembre 2016

Nombre de parties lancées

40

% du total : 10,87 % (368)

Score Moyen

35,00

Durée moyenne des sessions

00:10:51

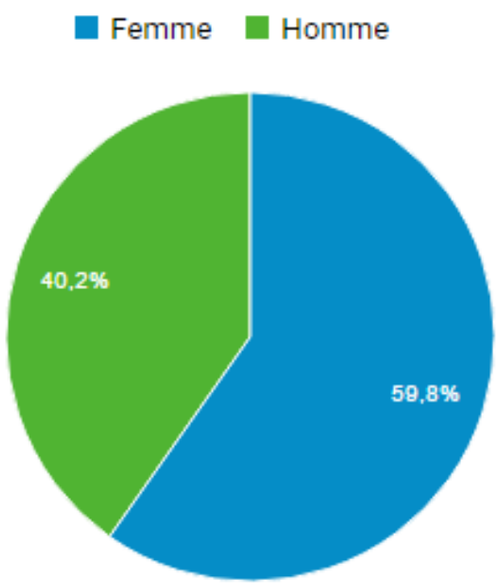
Valeur moy. pour la vue : 00:05:44 (89,38 %)

Accès à la bibliothèque

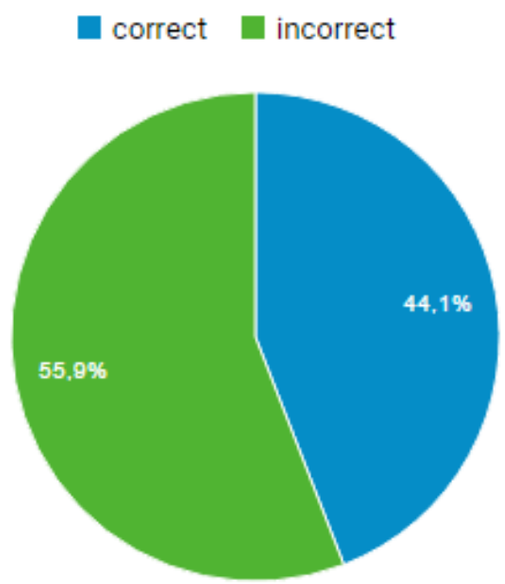
87

% du total : 8,66 % (1 005)

Parties par personnage



Répartition bonnes et mauvaises réponses



Développement du site

Focus groupe & Pilote 1

Prochaine étapes

- Un premier cycle de 10 mois relatifs à la conception, la réalisation et l'évaluation du premier pilote du projet :

LIVRABLE	TACHES	DUREE	RESPONSABLE /PARTENAIRES
1/ Analyse - mise en place - développement prototype 1	Réunion partenaires Analyse de l'existant	M1	IA, Genious
	Finalisation des spécifications	M1 – M2	Genious, IA
	Développement	M2 – M5	Genious IA
	Rencontre partenaires locaux pour mise en place pilote 1	M3 – M5	IA
	Premiers tests	M5-M6	IA, Genious
2/ Etude pilote 1	Mise en place pilote 1	M6	IA, CMRR, FA 06
	Déroulement pilote 1	M6 – M9	IA, CMRR, FA 06, Genious
	Analyse (quantitative et qualitative pilote 1	M9 – M10	IA,FA 06, Genious

Convention signée 7 Mars 2016

Pilote 1 terminé en décembre 2016

- Un second cycle de 14 mois relatifs à la conception, la réalisation et l'évaluation du second pilote du projet :

LIVRABLE	TACHES	DUREE	RESPONSABLE /PARTENAIRES
3/ Développement prototype 2 - Préparation étude pilote 2	Développement Rencontres partenaires nationaux	M11 - M14 M12 – M14	Genious, IA IA
4/ Etude pilote 2	Mise en place pilote 2 Déroulement pilote 2 Analyse (quantitative et qualitative pilote 2	M15 M16 – M19 M20 – M22	IA IA, Réseau BNA, Genious IA, Genious
5/ Dissémination	Réunion de l'ensemble des participants - Rédaction des recommandations Diffusion générale de l'outil et livraison du rapport final	M23 M23 M23 – M24	IA IA IA, Genious

Janvier – Mai 2017: développement et préparation pilote 2

Compléter par instrument favorisant l'inter relation sociale

Compléter la bibliothèque pour des stades plus avancé

Interaction avec d'autres projets aides.francealzheimer.org

Juin – Décembre 2017: Pilote 2

Diffusion

Site web & jeux sérieux destiné aux aidants de patients souffrant de la Maladie d'Alzheimer ou d'une pathologie associée pour informer, aider

www.aidant-et-eve.fr

Cognition Behaviour Technology

GROUPE GENIOUS